

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель
РОО «Федерация
компьютерного спорта Республики
Саха (Якутия)»



2023г.

/Б.Ж.Дамдинжапов/

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель
ГБУ РС (Я) «Управление
физической культурой и массового
спорта»



2023г.

/Оконешников Р.И./

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель РССС в РС
(Я)



2023г.

/Черкашин А.В./

ПОЛОЖЕНИЕ

Соревнований по Cybersport среди студенческих спортивных клубов «Студенческая лига»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении Соревнований по Cybersport среди студенческих спортивных клубов «Студенческая лига» (далее - Чемпионат) определяет основные задачи и цели проведения Чемпионата.

1.2. В рамках Чемпионата будет проведён турнир среди участников по Dota 2, Counter-Strike: Global Offensive, Hearthstone, Clash Royale и StarCraft II

1.3. К участию на Чемпионате допускаются только студенты Республики Саха (Якутия), находящиеся на момент участия на территории Республики.

1.4. Участие в Чемпионате бесплатное.

1.5. Формат проведения Чемпионата

- Первый этап bo1 double elimination (27 февраля по 05 марта) – отборочный, внутри ссузов и вузов для выявления победителей в своих учебных заведениях.
- Второй этап bo1 double elimination (06 марта по 11 марта) – победители в учебных заведениях
- Третий этап bo3 (12 марта) – Гранд-финал

1.6. Формирование составов. Состав должен состоять из одного учебного заведения ССУЗА или ВУЗА. Из учебных заведений могут участвовать несколько команд.

1.7. Один игрок может принять участие на Чемпионате только по одной дисциплине.

2. Цели и задачи

2.1. Основной целью Чемпионата является развитие компьютерного спорта на территории Республики Саха (Якутия) и пропаганда здорового образа жизни.

2.2. Задачами Чемпионата являются:

- выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные профессиональные команды;
- формирование правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом;
- организации активного досуга.

3. Организаторы

3.1. РОО «Федерация Компьютерного Спорта Республики Саха (Якутия)».

3.2. Якутское отделение федерации компьютерного спорта России

3.3. Министерство по физической культуре и спорту Республики Саха (Якутия)

3.4. По вопросам проведения Чемпионата обращаться по электронной почте: cubyakutia@mail.ru.

3.5. Главным судьей соревнований является Дамдинжапов Баир Жамсоевич.

3.6. Все апелляции подаются главному судье: bairkhan@gmail.com.

3.7. Апелляция может быть подана только членом команды.

3.8. Апелляцию рассматривает представители организаторов Чемпионата.

3.9. Решение Апелляционной комиссии является окончательным, изменениям и обжалованию не подлежит. Решению Апелляционной комиссии обязаны подчиниться все: Судейская коллегия, официальные представители команд, спортсмены.

4. Сроки и место проведения

4.1. Регистрация с 10 февраля по 26 февраля 2023 года.

4.2. Первый этап с 27 февраля по 05 марта 2023 года.

4.3. Второй этап с 06 марта по 11 марта 2023 года.

4.4. Третий этап 12 марта 2023 года

4.5. Ссылка на регистрацию <https://forms.gle/oAqCsvkDzyxozfst9>

4.6. Место проведения Чемпионата онлайн в Discord-канале - <https://discord.gg/zWHx4xe9wm>

4.7. Дополнительная информация будет опубликована по ссылке: <http://instagram.com/cubyakutia>.

5. Технические правила по виду программы Dota 2

5.1. Общая информация

5.1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

5.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

5.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

5.1.4. Минимальный возраст участников – 16 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

5.2. Настройки игры

5.2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры – Режим Капитанов;
- Местоположение сервера – Стокгольм;
- Разрешить наблюдение – разрешить;
- Задержка DotaTV – 2 минуты;
- Наличие тренера – запретить.

5.2.2. Настройки при использовании клиента игры на английском языке:

- Game mode – Captains Mode;
- Server Location – Stockholm;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 2 minutes;
- Coach – disabled.

5.2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

5.3. Проведение матчей

5.3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

5.3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

5.3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

5.3.4. Порядок выбора. Первый гейм – автоматический (бросок монетки). Второй гейм – смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм – автоматический (бросок монетки).

5.4. Общение с судьями Соревнования

5.4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/S57R36Euyq> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать кланег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».

5.4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.

6. Технические правила по виду программы Clash Royale

6.1. Общая информация

6.1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

6.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.

6.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу

аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

6.2. Настройки игры

6.2.1. Режим игры: «Обычный» («Normal»)

6.2.2. Тип состязания: 1v1

6.2.3. Время гейма: 5 минут

6.2.4. Уровень короля: 9

6.2.5. Уровень всех карт: 9

6.3. Проведение игр

6.3.1. Хостом во всех играх выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.

6.3.2. В каждой встрече участники должны обменяться приглашениями на бой. Участник с более высоким посевом (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Участник с посевом ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

6.3.3. Участники могут менять свои колоды между геймами.

6.3.4. В случае ничьей гейм должен быть переигран. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать колоду, которая была выбрана в изначальном гейме.

6.4. Общение с судьями Соревнования

6.4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/S57R36Euyq> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

6.4.2. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.

7. Правила проведения Чемпионата по Counter Strike: Global Offensive

7.1. Основные правила:

- В турнире имеет право принимать участник, количество наигранных часов которого равно или превышает 100 часов.
- Игроки с VAC-баном/Игровой блокировкой к участию не допускаются, кроме игроков, амнистированных организатором турнира. Все, остальные игроки с VAC-банами к участию не допускаются!
- Запрещено использование каких-либо программ (читов), дающих преимущество перед другими участниками соревнований. Игрок, уличенный в использовании стороннего ПО (всех видов читов), получает БАН на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда.
- Забаненные VAC игроки не могут участвовать в турнире (не важно в какой игре получен бан). Если в составе присутствует основной или запасной игрок с VAC баном, то команде присуждается техническое поражение.
- Если на турнире будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом по CS:GO - игрок будет забанен на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда
- Если можно проследить причастность игрока к акаунту с VAC баном (CS:GO) такой игрок не имеет права участвовать в турнире и его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)
(Администрации турнира необходимы веские доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)
- Если в команде состоит игрок, замеченный в нечестной игре (бан за читерство) на любом сервере или платформе, то его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)
(Так же, администрации турнира необходимы неопровергимые доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)
- Игрокам с приватными профилами Steam, запрещено участвовать в турнире. Если все-таки у игрока будет замечен скрытый профиль, то его команда будет дисквалифицирована
- Игроки, имеющие менее 100 часов в CS:GO на своем аккаунте, не имеют права участвовать в турнире. Если в составе присутствует игрок, имеющий менее 100 часов, то его команда разрешается сделать замену. В случае нарушения правила, команда будет дисквалифицирована.
- Команды сами должны сличить steamid своих соперников с указанными в регистрации.
(Чтобы узнать steamid соперника на сервере необходимо прописать команду status, далее сверяем с записанными в регистрации, в случае каких-либо неточностей по предоставленным steamid и проверенных на сервере - сразу же сообщить судье!)
- Использование новых моделек запрещено!
- Регистрироваться на турниры разрешено только за одну команду

7.2. Список карт турнира:

- de_inferno
- de_train
- de_mirage
- de_nuke
- de_vertigo
- de_overpass
- de_dust2

7.3. Определение карты:

Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Первой чёркает команда, находящаяся выше по сетке. Игроки должны связаться с противником через контакты, решить какую карту играют и скинуть судье турнира! Всё это должно быть решено ДО матча, а не после его старта.

7.4. Выбор стороны:

Сторона на карте определяется раундом на ножах.

8. Технические правила по виду программы StarCraft II: Legacy of the Void

Общая информация

8.1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

8.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.

8.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

8.1.4. Минимальный возраст участников – 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

8.2. Настройки игры

8.2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.

8.2.2. Участники обязаны:

- выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;
- выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры на турнире;
- выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры на турнире;

8.2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире.

8.3. Проведение матчей

8.3.1. Хостом во всех матчах, кроме финального, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное. В финальном матче хостом выступает судья или игрок, который впоследствии передаёт хоста судье.

8.3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья – игра начинается только после его подтверждения. Присутствие судьи в начале финального матча обязательно – финальный матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

8.3.3. Соревнования проводятся на картах:

- Deathaura LE
- Jagannatha LE
- Lightshade LE
- Oxide LE
- Pillars of Gold LE
- Romanticide LE
- Submarine LE

8.3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
- Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играются на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играются на пяти картах, которые останутся последними.
- Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
- в случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должна быть пересоздана с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

8.4. Ничьи

8.4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

8.4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса

– он обязан выбрать ту же расу, которая попалась ему в переигрываемом гейме.

8.5. Общение с судьями Соревнования

8.5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/zWHx4xe9wm> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под свой Blizzard Battle Tag. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

9. Трансляции

9.1. Игры будут транслироваться с участием комментатора на Twitch-канале

10. Нарушения и дисквалификация

- 10.1. Игрок получает техническое поражение за неявку.
- 10.2. Запрещается использовать различные запрещенные программы.
- 10.3. Запрещается использовать баги игры для получения преимущества.
- 10.4. Запрещается оскорблять других участников турнира или организаторов.
- 10.5. Организаторы оставляют за собой право выбрать меру пресечения токсичного поведения, вплоть до дисквалификации.
- 10.6. Организаторы оставляют за собой право налагать наказания на игроков не прописанные в настоящем положении, за поступки, повлекшие за собой причинение вреда здоровью участников, нарушения честных принципов спортивной борьбы.
- 10.7. Будьте порядочными и ведите себя в соответствии со спортивными принципами.

11. Дополнительная информация

Внимание! В зависимости от специфики конкретного мероприятия правила, и программа Чемпионата могут быть изменены, об этом будет сообщено заранее.

12. Награждение

В личном зачете спортсмены, занявшие призовые места награждаются медалями и дипломами. В командных видах, спортсмены занявшие призовые места награждаются кубками, медалями и грамотами. В общекомандном зачете команды, занявшие призовые места в своих группах награждаются Кубками, дипломами.