

«УТВЕРЖДАЮ»
Руководитель ГБУ РС(Я) «Управление
физической культуры и массового
спорта»

Р.И. Оконешников

« » 2023 г.



«СОГЛАСОВАНО»
Председатель РОО «ФКС РС (Я)»
Б.Ж. Дамдинжапов
« » 2023г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении республиканского соревнования по Cybersport среди трудовых коллективов

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении онлайн-турнира по компьютерному спорту среди трудовых коллективов (далее – онлайн турнир) проводится в целях:

- популяризации компьютерного спорта
- повышение мастерства

1.2. К участию онлайн турнира допускаются команды трудовых, спортивных коллективов республики Саха (Якутия) в составе которых граждане старше 18 лет.

2. Организация и руководство

3.1. Главный судья турнира - Яковлев Юрий Сергеевич. (тел. 8-999-174-31-82, syberyakutia@mail.ru).

3.2. Общее руководство проведения турнира осуществляется РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС (Я)», ГБУ РС(Я) «Управление физической культуры и массового спорта»

3.3. По вопросам проведения турнира обращайтесь:

- Эл. почта: syberyakutia@mail.com.
- Телефоны: 8-999-174-31-82, главный судья – 8-999-174-31-82.

3. Сроки и программа проведения онлайн-турнира

3.1. Турнир пройдет с 18 по 25 декабря 2023 года.

3.2. Турнир пройдет в два этапа

-Отборочный этап (Онлайн) <https://discord.gg/N72DwYH>

-Финал (формат лан)

3.3. Участие бесплатное.

4. Регистрация участников

4.1. Регистрация участников заканчивается 17 декабря 2023 года в 23:30 часов.

4.2. При раннем наборе запланированного количества участников Организаторы вправе закрыть регистрацию до назначенного срока.

4.3. Заявки на участие (регистрация) принимаются по гугл форме - Ссылка на место проведения турнира - <https://forms.gle/1M923t2JT56RXSfRA>

5. Правила проведения Чемпионата по CS 2

5.1. Основные правила:

- Турнир принимают участие команды в составе 5 человек + есть возможность взять одного запасного игрока.
- В турнире имеет право принимать участник, количество наигранных часов которого равно или превышает 100 часов.
- Игроки с VAC-баном/Игровой блокировкой к участию не допускаются, кроме игроков, амнистированных организатором турнира. Все, остальные игроки с VAC-банами к участию не допускаются!
- Запрещено использование каких-либо программ (читов), дающих преимущество перед другими участниками соревнований. Игрок, уличенный в использовании стороннего ПО (всех видов читов), получает БАН на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда.
- Забаненные VAC игроки не могут участвовать в турнире (не важно в какой игре получен бан). Если в составе присутствует основной или запасной игрок с VAC баном, то команде присуждается техническое поражение.
- Если на турнире будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом по CS:GO - игрок будет забанен на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда
- Если можно проследить причастность игрока к аккаунту с VAC баном (CS:GO) такой игрок не имеет права участвовать в турнире и его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)
(Администрации турнира необходимы веские доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)
- Если в команде состоит игрок, замеченный в нечестной игре (бан за читерство) на любом сервере или платформе, то его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)
(Так же, администрации турнира необходимы неопровержимые доказательства бана на других платформах)
- Игрокам с приватными профилями Steam, запрещено участвовать в турнире. Если все-таки у игрока будет замечен скрытый профиль, то его команда будет дисквалифицирована
- Игроки, имеющие менее 100 часов в CS 2 на своем аккаунте, не имеют права участвовать в турнире. Если в составе присутствует игрок, имеющий менее 100 часов, то его команде разрешается сделать замену. В случае нарушения правила, команда будет дисквалифицирована.
- Команды сами должны сличить steamid своих соперников с указанными в регистрации.

(Чтобы узнать steamid соперника на сервере необходимо прописать команду status, далее сверяем с записанными в регистрации, в случае каких-либо неточностей по предоставленным steamid и проверенных на сервере - сразу же сообщить судье!)

- Использование новых моделек запрещено!
- Регистрироваться на турниры разрешено только за одну команду

- За неявку на матч одного или несколько игроков команды тех поражение

5.2. Общение с судьями Соревнования

5.2.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/N72DwYH> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».

5.2.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.

5.3. Время матча и явка команд на матч:

5.3.1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время.

5.3.2. Допускаются опоздания команд на 10 минут, игру в 4 начинать запрещено.

5.3.3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 10 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП)

6. Общение с судьями Соревнования

6.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/N72DwYH> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу и переименовать себя под свой Никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

7. Нарушения и дисквалификация

7.1. Игрок получает техническое поражение за неявку.

7.2. Запрещается использовать различные запрещенные программы.

7.3. Запрещается использовать баги игры для получения преимущества.

7.4. Запрещается оскорблять других участников турнира или организаторов.

7.5. Организаторы оставляют за собой право выбрать меру пресечения токсичного поведения, вплоть до дисквалификации.

7.6. Организаторы оставляют за собой право налагать наказания на игроков не прописанные в настоящем положении, за поступки, повлекшие за собой причинение вреда здоровью участников, нарушения честных принципов спортивной борьбы.

7.7. Будьте порядочными и ведите себя в соответствии со спортивными принципами.

8. Организация наблюдателей

8.1. Добавлять сторонних наблюдателей в матч запрещено, чтобы избежать подсказок со стороны.

8.2. Участникам необходимо предоставить канал, для коммуникации команды с судьями турнира.

8.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники онлайн-турнира и организаторы.

9. Награждение победителей и призеров

9.1. Члены команд – призеров награждаются медалями и грамотами соответствующих степеней.

10. Финансирование

10.1. Расходы по проведению соревнований за счет ГБУ РС(Я) УФКиМС

11. Справки

По вопросам, связанным с организацией и проведением, обращаться по номеру 89142968683, 89991743182 (WhatsApp)

**Данное положение является официальным приглашением
на участие в соревнованиях.**